

# „DE DRIDDE“ NEWSLETTER

*riwwer unnn niwwer*



Liebe Geburtshelferinnen und liebe Geburtshelfer,

heute möchte ich Euch endlich zum dritten Mal über die neuen Entwicklungen bei dem pfälzischen Spieleprojekt informieren.

Nach all den Verzögerungen der vergangenen beiden Jahre durch Hausbau und Erkrankung geht es meiner Frau jetzt wieder besser und das Projekt nimmt wieder Fahrt auf.



Letzte Woche habe ich die Weichen für eine Veröffentlichung in diesem Jahr gestellt und einen Messestand bei der SPIEL 2018 in Essen vom 25.10. – 28.10. reserviert. Auch die Unterkunft für alle Standhelfer habe ich bereits gebucht. Allerdings werde ich in diesem Jahr keine Fahrt nach Essen organisieren, freue mich aber über alle GeburtshelferInnen, die uns auf der Messe besuchen kommen. Leider konnte ich durch die Neuorganisation der Messehallen meinen alten Stand nicht buchen, aber ich werde versuchen, einen guten Platz in Halle 2 zugeteilt zu bekommen.

Bei der Weiterentwicklung und der grafischen Umsetzung des Spiels hat sich zwischenzeitlich auch einiges getan:

## 1) SPIEL und SPIELETITEL

Das Spiel an sich ist, wie bereits berichtet, in seiner Entwicklung fertig. In weiteren Spielrunden gab es nur noch den einen oder anderen Feinschliff. Viel gravierender ist die geplante Namensänderung. Das Spiel soll nicht wie ursprünglich geplant unter dem Titel „riwwer unnn niwwer“, sondern unter dem Namen „Dubbe“, was so viel wie „Punkte“ heißt, veröffentlicht werden. Ausschlaggebende Gründe waren Überlegungen zur Gestaltung der Spieleschachtel. Mit dem ungewöhnlichen Schachtelformat und dem dazu besser passenden geänderten Spieletitel verspreche ich mir wesentlich bessere Vermarktungsmöglichkeiten.

## 2) GRAFIK

Wie bereits berichtet wird es in dem Spiel 5 Charaktere geben, die der Blickfang des Spiels werden sollen. Wie bei dem Vorgängerspiel „ebbes“ sollen die Charaktere der Reihe nach bestimmt werden:

- 1) Aaagewwer (Trumpf/Trump) = Trump first!?! (diesen Spruch werde ich versuchen, noch in mein Vermarktungskonzept mit ein zu bauen, auf alle Fälle wird der Aagewwer Donald sehr ähnlich sehen)
- 2) Weschwieschmään
- 3) Jammerlabbe
- 4) Jo Lossen
- 5) Gliggsridder

Nachfolgend die ersten Entwürfe von Achim, meinem Grafiker:



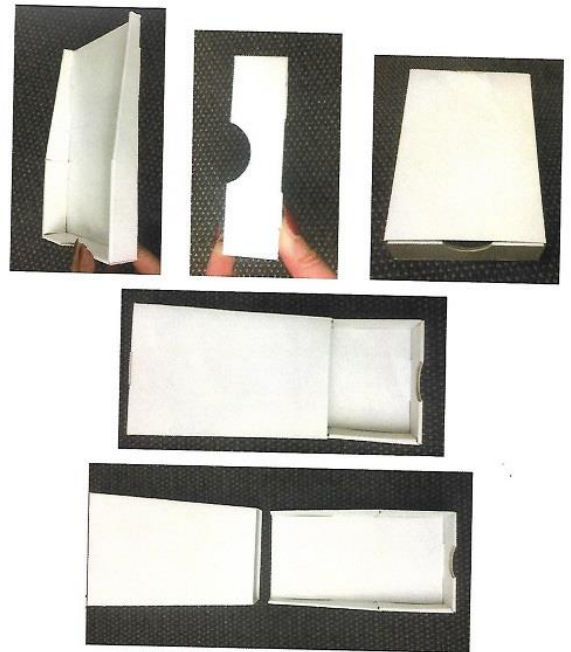
### 3) SPIELSCHACHTEL:

Bei der Gestaltung der Spieleschachtel flossen auch Überlegungen mit ein, wie ich mich, bei der Flut der jährlichen Neuerscheinungen, von anderen Spieleprodukten bei der Präsentation auf der Messe unterscheiden kann. So gut wie alle Spieleschachteln haben ein rechteckiges Format. Sehr wahrscheinlich wird das Spiel in einer trapezförmigen Schachtel erscheinen.

Hintergrund ist, dass es in der Pfalz zum Trinken von Weinschorle ein sogenanntes „Dubbeglas“ gibt (siehe Bild).



Dieses „Dubbeglas (0,5l) hat runde Vertiefungen, damit man es beim Trinken besser festhalten kann. Erfunden von Metzgern aus Bad Dürkheim, die beim Wurstmachen zum Durstlöschen Weinschorle tranken und feststellten, dass ihnen ein normales Glas immer aus den fettigen Fingern rutschte. Deshalb die „Dubbe“ im Glas. „Dubbe“ gibt es auch beim mir im Spiel, nämlich positive und negative (zur Erinnerung: Dubbe = Punkte) und die 5 Charaktere treffen sich ja am Stammtisch in einem pfälzischen Weinlokal. Ein erstes Schachtelmuster habe ich mir bereits vom Spieleproduzenten schicken lassen und es sieht vielversprechend aus.



Freue mich über Rückmeldungen von Euch, was Ihr von der geplanten Idee der grafischen Umsetzung haltet.

#### 4) AUSBLICK:



Mit dem ungewöhnlichen Schachtelcover, dass ein ungewöhnliches Stichkartenspiel enthält und einer ungewöhnlichen Präsentation auf der Messe in Essen (links sind die geplanten Stehtische zur Präsentation in Dubbeglasform) bin ich mir sicher, dass der Stand von PALATIA SPIELE auch in 2018 wieder für Aufsehen und Furore sorgen wird!

In diesem Sinne wünsche ich Euch noch viele spielerische Momente bis zum nächsten Newsletter, der mit Sicherheit schneller erscheinen wird, als die beiden letzten. Versprochen!

Spielerische Grüße

Klaus Geis